

ΣΤΟΧΑΣΤΙΚΕΣ ΑΝΕΛΙΞΕΙΣ

ΦΥΛΛΑΔΙΟ ΑΣΚΗΣΕΩΝ Ι

Άσκηση 1 Η $\{X_n\}_{n \in \mathbb{N}_0}$ είναι μια μαρκοβιανή αλυσίδα στον $\mathbb{X} = \{1, 2, 3\}$ με πίνακα πιθανοτήτων μετάβασης

$$P = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2/3 & 1/3 \\ p & 1-p & 0 \end{pmatrix}.$$

Υπολογίστε την $\mathbb{P}[X_n = 1 | X_0 = 1]$ στις περιπτώσεις: α) $p = 1/16$, β) $p = 1/6$, γ) $p = 1/12$.

Άσκηση 2 Η $\{X_n\}_{n \in \mathbb{N}_0}$ είναι μια μαρκοβιανή αλυσίδα στον $\mathbb{X} = \{1, 2, 3\}$ με πίνακα πιθανοτήτων μετάβασης

$$P = \begin{pmatrix} 0 & 1/2 & 1/2 \\ 1/3 & 1/3 & 1/3 \\ p & 2/3 - p & 1/3 \end{pmatrix}.$$

Υπολογίστε την $\mathbb{P}[X_n = 1 | X_0 = 1]$ για κάθε $n \in \mathbb{N}$ στις περιπτώσεις: α) $p = 0$, β) $p = 1/6$, γ) $p = 2/3$.

Ενθυμούμενοι ότι $(P^n)_{ij} = \mathbb{P}[X_n = j | X_0 = i]$, πώς θα μπορούσατε να υπολογίσετε το $\lim_{n \rightarrow \infty} P^n$ χωρίς πολλές πράξεις;

Άσκηση 3 Ένα ηλεκτρονικό ζάρι είναι προγραμματισμένο ώστε σε κάθε ζαριά η πιθανότητα να φέρουμε ό,τι και στην προηγούμενη είναι $1/11$, ενώ τα υπόλοιπα 5 δυνατά αποτελέσματα έχουν όλα πιθανότητα $2/11$. Αν η πρώτη ζαριά που φέρνουμε είναι 6, ποια είναι η πιθανότητα η n -οστή ζαριά μας να είναι πάλι 6;

Άσκηση 4 Η $\{X_n\}_{n \in \mathbb{N}_0}$ είναι μια μαρκοβιανή αλυσίδα στο χώρο καταστάσεων $\mathbb{X} = \{1, 2, 3, 4\}$ με πίνακα μετάβασης

$$P = \begin{pmatrix} 0 & 1/6 & 1/12 & 3/4 \\ 1/2 & 0 & 1/4 & 1/4 \\ 0 & 1/2 & 0 & 1/2 \\ 1/2 & 1/3 & 1/6 & 0 \end{pmatrix}.$$

Αν π_n είναι η κατανομή της αλυσίδας μετά από n βήματα, δείξτε ότι ανεξάρτητα από την αρχική της κατανομή π_0 , έχουμε $\pi_n \rightarrow \pi_*$ για κάποια κατανομή π_* που θα προσδιορίσετε. Δείξτε επιπλέον ότι $\|\pi_n - \pi_*\| \leq C(n+1)2^{-n}$ για κάποια σταθερά $C > 0$.

Άσκηση 5 Στην άσκηση αυτή θέλουμε να προσομοιώσουμε στον υπολογιστή μια μαρκοβιανή αλυσίδα σ' ένα πεπερασμένο χώρο καταστάσεων $\mathbb{X} = \{1, 2, \dots, N\}$. Υποθέστε αρχικά ότι έχουμε μια συνάρτηση

$$G : \mathbb{X} \times [0, 1] \rightarrow \mathbb{X},$$

αύξουσα ως προς την δεύτερη μεταβλητή της, δηλαδή για κάθε $x \in \mathbb{X}$ και $0 \leq s \leq t \leq 1$ έχουμε $G(x, s) \leq G(x, t)$, και μια ακολουθία από ανεξάρτητες, ισόνομες τ.μ. $\{\xi_n\}_{n \in \mathbb{N}}$ με ομοιόμορφη κατανομή στο $[0, 1]$.

α) Αν η X_0 είναι μια τ.μ. με τιμές στον \mathbb{X} και ορίσουμε

$$X_n = G(X_{n-1}, \xi_n), \quad \forall n \in \mathbb{N}$$

δείξτε ότι η $\{X_n\}$ είναι μια μαρκοβιανή ακολουθία στον \mathbb{X} και υπολογίστε τον πίνακα πιθανοτήτων μετάβασης.

β) Πώς πρέπει να διαλέξουμε την G ώστε η $\{X_n\}$ να κινείται στις κορυφές ενός τριγώνου έτσι ώστε σε κάθε βήμα με πιθανότητα $2/3$ να μετακινείται κατά τη φορά των δεικτών του ρολογιού και με πιθανότητα $1/3$ αντίθετα με τους δείκτες του ρολογιού;

γ) Γράψτε ένα αλγόριθμο που θα προσομοιώνει με τη βοήθεια μιας γεννήτριας τυχαίων αριθμών οποιαδήποτε μαρκοβιανή αλυσίδα σε ένα πεπερασμένο χώρο καταστάσεων \mathbb{X} , αν μας δίνεται ο πληθάριθμος του \mathbb{X} , η αρχική κατανομή της αλυσίδας και ο πίνακας πιθανοτήτων μετάβασης.

δ) Γράψτε έναν κώδικα -σε οποιαδήποτε γλώσσα νιώθετε άνετα- που υλοποιεί τον παραπάνω αλγόριθμο.