



## Στοχαστικές Διαδικασίες (ΣΕΜΦΕ &amp; ΣΗΜΜΥ) - Δευτέρα 27 Ιουνίου 2016

**ΑΣΚΗΣΗ 1 (40 μονάδες)** Δίνεται μια αλυσίδα  $\{X_n\}_{n \in \mathbb{N}_0}$  στον χώρο καταστάσεων  $\mathbb{X} = \{1, 2, 3, 4, 5\}$  με πίνακα πιθανοτήτων μετάβασης

$$P = \begin{pmatrix} 0 & 2/3 & 1/3 & 0 & 0 \\ 2/3 & 0 & 1/3 & 0 & 0 \\ 1/4 & 1/4 & 0 & 1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1/5 & 4/5 \\ 0 & 0 & 0 & 1/2 & 1/2 \end{pmatrix}.$$

- Ταξινομήστε τις καταστάσεις σε κλάσεις επικοινωνίας και χαρακτηρίστε τις ως προς την επαναληπτικότητα.
- Υπολογίστε τις πιθανότητες  $\mathbb{P}[X_n = 1 \mid X_0 = 5]$  και  $\mathbb{P}[X_n = 5 \mid X_0 = 5]$  για κάθε  $n \in \mathbb{N}$ .
- Βρείτε όλες τις αναλλοίωτες κατανομές της αλυσίδας.
- Αν  $T_5^+ = \inf\{k > 0 : X_k = 5\}$  είναι ο χρόνος πρώτης επιστροφής στην 5, υπολογίστε την  $\mathbb{E}[T_5^+ \mid X_0 = 5]$ .
- Αν  $X_0 = 1$ , ποια είναι η πιθανότητα η αλυσίδα να επισκεφτεί ποτέ την κατάσταση 2;

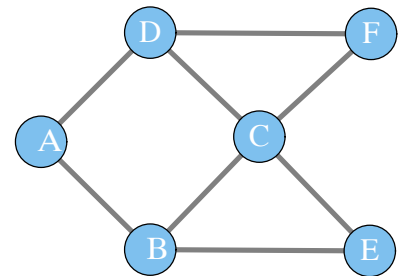
**ΑΣΚΗΣΗ 2 (30 μονάδες)** Ένα καλοκαιρινό μεσημέρι, οι παραθεριστές φτάνουν στη θάλασσα ως μια διαδικασία Poisson με ρυθμό  $\lambda = 3/10 \text{min}$ . Κάθε παραθεριστής επιλέγει ανεξάρτητα από τη διαδικασία άφιξης και από τις επιλογές των άλλων αν θα πάει για μπάνιο στην παραλία A (με πιθανότητα  $p = 2/3$ ) ή στην παραλία B (με πιθανότητα  $1 - p = 1/3$ ). Έστω  $N_A$  (αντίστοιχα  $N_B$ ) το πλήθος των ανθρώπων που έχει πάει για μπάνιο στην παραλία A (αντίστοιχα στη B) την πρώτη ώρα.

- Ποια κατανομή ακολουθεί η τυχαία μεταβλητή  $N_A$ ;
- Ποια κατανομή ακολουθεί η τυχαία μεταβλητή  $N_A$  δεδομένου ότι  $N_B = 5$ ;
- Ποια κατανομή ακολουθεί η τυχαία μεταβλητή  $N_A$  δεδομένου ότι την πρώτη ώρα έφτασαν συνολικά 16 παραθεριστές;
- Με δεδομένο ότι  $N_B = 5$ , ποια είναι η πιθανότητα όλοι οι παραθεριστές που έφτασαν τα πρώτα 10 λεπτά να επέλεξαν την παραλία A;

**ΑΣΚΗΣΗ 3 (40 μονάδες)** Θεωρήστε έναν πεπερασμένο, μη προσανατολισμένο, συνεκτικό γράφο  $G = (V, E)$  με σύνολο κορυφών  $V$  και σύνολο ακμών  $E$ . Δεν ξέρουμε το πλήθος  $|V|$  των κορυφών του  $G$ , ούτε τη δομή του. Μπορούμε να δούμε μόνο τοπικές πληροφορίες για τον  $G$ . Π.χ. αν είμαστε σε μια κορυφή  $x \in V$  μπορούμε να δούμε να τους γείτονες της  $x$ , δηλαδή τις κορυφές  $y \in V$  για τις οποίες  $(x, y) \in E$ , καθώς και πόσους γείτονες έχουν οι γείτονές της  $x$ . Αυτό είναι ένα συνηθισμένο σενάριο π.χ. σε γράφους κοινωνικών δικτύων. Σ' αυτή την άσκηση θα δούμε πώς μπορούμε να επιλέξουμε τυχαία μια κορυφή από ένα τέτοιο γράφο.

Ας συμβολίζουμε με  $d(x)$  και ας λέμε βαθμό της  $x \in V$  το πλήθος των γειτόνων της  $x$ . Ορίζουμε μια μαρκοβιανή αλυσίδα  $\{X_n\}_{n \in \mathbb{N}_0}$  στο  $V$  με πιθανότητες μετάβασης που για  $x \neq y$  δίνονται από την

$$p(x, y) = \begin{cases} \frac{1}{\max\{d(x), d(y)\}} & , \text{αν } (x, y) \in E \\ 0 & , \text{αν } (x, y) \notin E. \end{cases}$$



- Ποια είναι η πιθανότητα  $p(x, x)$  να παραμείνει η αλυσίδα σε μια κατάσταση  $x \in V$ ;
- Δείξτε ότι, αν υπάρχουν δύο κορυφές με διαφορετικό βαθμό, τότε  $\lim_{n \rightarrow \infty} \mathbb{P}[X_n = x] = \frac{1}{|V|}$  για κάθε  $x \in V$  και οποιαδήποτε αρχική κατανομή (επομένως σε βάνος χρόνου είναι το ίδιο πιθανό να βρούμε την αλυσίδα σε οποιαδήποτε κορυφή).
- Δείξτε οι παραπάνω πιθανότητες μετάβασης προκύπτουν εφαρμόζοντας τον αλγόριθμο Metropolis-Hastings για τον τυχαίο περίπατο στον  $G$  και γράψτε ένα ψευδοκώδικα που θα προσομοίωνε την παραπάνω αλυσίδα.

Τα επόμενα δύο ερωτήματα και μόνο αφορούν τον γράφο του παραπάνω σχήματος.

- Για τον γράφο του παραπάνω σχήματος γράψτε τον πίνακα πιθανοτήτων μετάβασης  $P$  της αλυσίδας.
- Αν  $T = \inf\{k \geq 0 : X_k \in \{D, E, F\}\}$ , υπολογίστε τον  $\mathbb{E}[T \mid X_0 = A]$ .